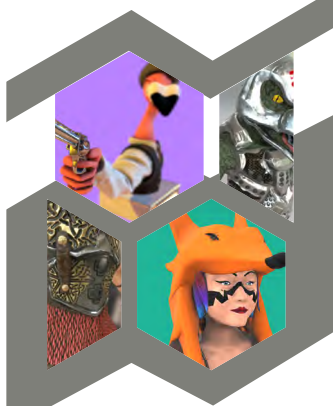




# MAXENCE LOTTIN

## REAL-TIME 3D ARTIST

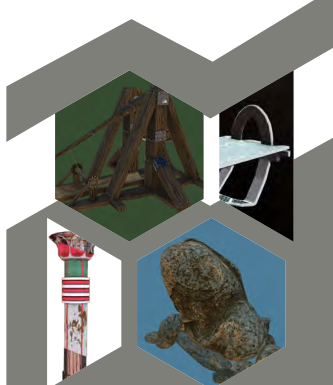
### PERSONNAGES



### ENVIRONNEMENT



### ASSETS



### FORMATION

#### 3AXES

- Licence Concepteur développeur de jeu vidéo
- Diplômé avec mention - Major de promo

#### WORLDSKILLS

- 3<sup>eme</sup> place 3D Game Art - Olympiades des métiers

### COMPETENCES

- Sculpt
- Texturing PBR
- Intégration Engine
- Modélisation hardsurface
- Lighting
- Optimisation UV et mesh
- Retopo
- Baking
- Rigging

### EXPERIENCE

06/2018 - 09/2018

GFI Informatique

- Modélisation 3D/Animation , Contenu interactif WEBGL

### LOGICIELS



### LANGUES

Français

English

### CONTACT

- Web <http://maxancelottin.com/Portfolio>
- Mail [maxancelottincg@gmail.com](mailto:maxancelottincg@gmail.com)
- telephone (+33) 0771202042